



Aurore Valery

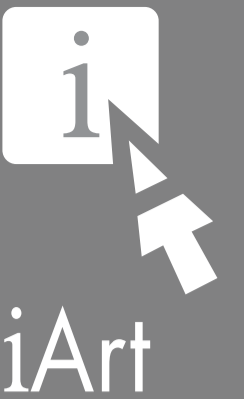
Graphiste - Designer UI/UX - Motion & Web design - Infographiste

aurore.valery@gmail.com

819-475-6498

www.iartpro.com

210 rue Brouillette
J2A 2N2 Drummondville



Bonjour

Mon nom est Aurore Valery, artiste pigiste pour ma compagnie i-Art. Spécialisée dans les interfaces utilisateurs web, mobile et jeux vidéos, mon but est de rendre les informations claires avec une interface optimale.

Communicative, sociable et dynamique, j'aime interagir avec les gens et travailler en équipe. Je suis efficace, organisée, avec une grande rapidité d'exécution, et un sens de l'humour rafraîchissant.

SPÉCIALITÉS



User Interface
UX/UI



Web Design



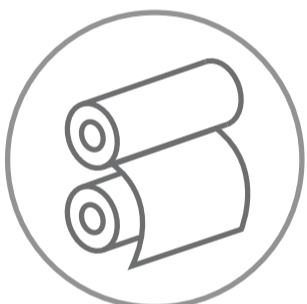
Icones &
Infographie



Logo &
Identité Visuelle



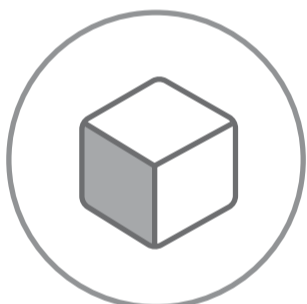
Motion Design



Impression



Illustrations



3D Pictures

EXPÉRIENCE

2019 Infographiste 2D&3D

Tessier Récréo Parc - Nicolet

2018 Infographiste pigiste

pour mon entreprise i-Art - Drummondville

Graphiste, illustratrice

Serico - Drummondville

2015 Designer UX/UI et infographiste

Sarbakan - Québec

2012 Designer UX/UI, illustratrice et infographiste 2D&3D

Bloobuzz - Chicoutimi

2007 Motion designer

ventre-privée.com - Paris

FORMATION

2006 Diplôme réalisateur numérique/3D

2004 École supérieure de 3D- Supinfocom FRANCE

2004 Réalisateur numérique

2001 École de 3D- StudioM FRANCE

COMPÉTENCES

Adobe Photoshop



Adobe Illustrator



Adobe In Design



Adobe After Effects



Adobe Première Pro



3D Studio Max



Français



Anglais



RÉCENTS PROJETS

Nombreux projets de jeux et pour des clients.

(Identité visuelle, Illustrations 3D et 2D, graphisme)

2018

Modules de jeux pour parcs

(Illustrations 3D et graphisme pour modules de jeux)

Mo Monstres

(application mobile, jeu vidéo éducatif pour enfants)

Spirit Event

(Design UI/UX pour bornes interactives)

Madame Mo

(application mobile, jeu vidéo éducatif pour enfants)

Muralis

(3D en réalité augmentée)

Jeu de société (Vievarium et Oh sh*t!)

(Identité visuelle, direction artistique, Illustrations)

My dolphin show - jeu vidéo mobile

(Design UI, illustrations)

2016

Ever after high Baby Dragons - jeu vidéo mobile

(Design UI)

Memento cadre - application mobile

(Design UI, illustrations)

Snake - jeu vidéo arcade

(Design UI, illustrations)

2015

Bajirao - jeu vidéo mobile

(Design UI, illustrations)

Dexter - jeu vidéo mobile et PC

(Design UI, illustrations 3D et 2D)

2014

Elders of time - jeu vidéo mobile et PC

(Design UI, illustrations 3D et 2D, Lead Artistique)

Rails to gold - jeu vidéo mobile et PC

(Design UI, illustrations 3D et 2D)

Et bien d'autres encore sur mon site web: www.iartpro.com